

TEMA 3

- 1) Determinar el ó los valores de $k \in \mathfrak{R}$ para que el conjunto solución del sistema homogéneo asociado al dado, sea un subespacio de $(\mathfrak{R}^3, +, \mathfrak{R}, \bullet)$ de dimensión cero

$$\begin{cases} (k-1)x + y - 3z = 5 \\ (k+5)z = 1 \\ ky + 5z = 2 \end{cases} \quad \boxed{k \neq 0 \wedge k \neq 1 \wedge k \neq -5}$$

El sistema homogéneo asociado $\begin{cases} (k-1)x + y - 3z = 0 \\ (k+5)z = 0 \\ ky + 5z = 0 \end{cases}$ tiene dimensión cero si solo si es un sistema

compatible determinado o sea la única solución es el vector nulo.

Como el sistema es cuadrado el determinante de sus coeficientes debe ser distinto de cero

$$\begin{vmatrix} k-1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & k+5 \\ 0 & k & 5 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow -(k+5)[(k-1)k - 0] \neq 0$$

$$-(k+5)(k-1)k \neq 0$$

$$(k+5)(k-1)k \neq 0$$

La solución de la ecuación $(k+5)(k-1)k = 0$

$$k+5=0 \vee k-1=0 \vee k=0$$

$$\Rightarrow k=-5 \vee k=1 \vee k=0$$

Luego para que $(k+5)(k-1)k \neq 0 \Rightarrow \boxed{k \neq -5 \wedge k \neq 1 \wedge k \neq 0}$

- 2) Sea $A = \{ (1;1;0), (-1;k;1), (0; 1;1) \}$

a) Hallar $k \in \mathfrak{R}$ para que el conjunto de vectores de A sea linealmente independiente. $\boxed{k \neq 0}$

b) Usando el conjunto A, si $k = 0$, ¿Qué subespacio se genera? $\boxed{\bar{A} = \{ (x; y; z) \in \mathfrak{R}^3 / y = x + z \}}$

c) Hallar una base y la dimensión de \bar{A} $\boxed{B = \{ (1;1;0), (0; 1;1) \} \dim \bar{A} = 2}$

a) $A = \{(1;1;0), (-1;k;1), (0;1;1)\}$ es linealmente independiente si y solo si la única combinación lineal que da el vector nulo es la trivial o sea:

$$\alpha(1;1;0) + \beta(-1;k;1) + \gamma(0;1;1) = (0;0;0) \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$$

$$(\alpha; \alpha; 0) + (-\beta; k\beta; \beta) + (0; \gamma; \gamma) = (0; 0; 0)$$

$$(\alpha - \beta; \alpha + k\beta + \gamma; \beta + \gamma) = (0; 0; 0) \Rightarrow \begin{cases} \alpha - \beta = 0 \\ \alpha + k\beta + \gamma = 0 \\ \beta + \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & k & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

El sistema homogéneo a resolver es cuadrado y para que la única solución sea la nula o trivial el sistema debe ser compatible determinado entonces el determinante de sus coeficientes debe ser distinto de cero

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & k & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow 1(k-1) + 1(1) \neq 0 \Rightarrow$$

$$k - 1 + 1 \neq 0 \Rightarrow k \neq 0$$

$$\Rightarrow \boxed{k \neq 0}$$

b) Si $k = 0$ entonces $A = \{(1;1;0), (-1;0;1), (0;1;1)\}$ y teniendo en cuenta el punto anterior la familia A es L.D luego genera un subconjunto de $V = \mathfrak{R}^3$

Planteamos la C.L igualando a un vector genérico de \mathfrak{R}^3

$$\alpha(1;1;0) + \beta(-1;0;1) + \gamma(0;1;1) = (x; y; z)$$

$$(\alpha; \alpha; 0) + (-\beta; 0; \beta) + (0; \gamma; \gamma) = (x; y; z)$$

$$(\alpha - \beta; \alpha + \gamma; \beta + \gamma) = (x; y; z) \Rightarrow \begin{cases} \alpha - \beta = x \\ \alpha + \gamma = y \\ \beta + \gamma = z \end{cases} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & x \\ 1 & 0 & 1 & y \\ 0 & 1 & 1 & z \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & -1 & 0 & x \\ 1 & 0 & 1 & y \\ 0 & 1 & 1 & z \end{array} \right) \approx \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & x \\ 0 & \boxed{1} & 1 & y-x \\ 0 & 1 & 1 & z \end{array} \right) \approx \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & y \\ 0 & 1 & 1 & y-x \\ 0 & 0 & 0 & z-y+x \end{array} \right)$$

Para que resulta un sistema compatible: $r(A) = r(A') \Rightarrow z - y + x = 0 \Rightarrow$

$$\bar{A} = \{(x; y; z) \in \mathfrak{R}^3 / z - y + x = 0\} = \{(x; y; z) \in \mathfrak{R}^3 / y = x + z\}$$

c) Escribimos un vector genérico $(x; y; z) = (x; x + z; z) = (x; x; 0) + (0; z; z) = x(1;1;0) + z(0;1;1)$

$\{(1;1;0), (0;1;1)\}$ son generadores de \bar{A} y además son L.I luego son base

Una base de \bar{A} es $B = \{(1;1;0), (0;1;1)\}$ $\dim \bar{A} = 2$

- 3) Si las coordenadas del vector $v = (26;26)$ respecto de la base $B = \{ (a; a+2), (3b-2; b) \}$ son $[4 \ 2]_B$, hallar la base encontrando los valores de a y b .

$$a = 3 \text{ y } b = 3 \Rightarrow B = \{ (3;5), (7;3) \}$$

De acuerdo a los datos del problema podemos escribir :

$$4(a; a+2) + 2(3b-2; b) = (26;26)$$

Cualquier vector de \mathbb{R}^2 se puede escribir como combinación lineal de una base de \mathbb{R}^2 y las coordenadas del mismo son los escalares de dicha combinación

$$(4a; 4a+8) + (6b-4; 2b) = (26;26)$$

$$(4a+6b-4; 4a+8+2b) = (26;26)$$

$$(4a+6b-4; 4a+2b+8) = (26;26) \Rightarrow \begin{cases} 4a+6b-4=26 \\ 4a+2b+8=26 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 4a+6b=30 \\ 4a+2b=18 \end{cases} \Rightarrow a=3 \wedge b=3$$

Entonces reemplazando los valores de a y b la base pedida es $B = \{ (3;5), (7;3) \}$

- 4) Un consumidor tiene \$ 480 y los destina a la compra de bienes en su totalidad Sabiendo que (3;6) y (4;4) son dos posibilidades de consumo.

a) Hallar el vector precio $\vec{P} = (80;40)$

b) Hallar la ecuación presupuestaria. $80x + 40y = 480$

c) Encontrar la expresión de la recta de posibilidades de consumo. $\frac{x}{6} + \frac{y}{12} = 1$

a) Resolvemos el siguiente sistema $\begin{cases} 3p_1 + 6p_2 = 480 \\ 4p_1 + 4p_2 = 480 \end{cases} \Rightarrow p_1 = 80 \text{ y } p_2 = 40$

$$\vec{P} = (80;40)$$

b) La ecuación presupuestaria es : $80x + 40y = 480$

el vector precio es : $(80;40)$

c) Como la ecuación presupuestaria es : $80x + 40y = 480$

Dividimos miembro a miembro por 480 $\Rightarrow \frac{80x + 40y}{480} = \frac{480}{480} \Rightarrow \frac{80x}{480} + \frac{40y}{480} = 1 \Rightarrow \frac{x}{6} + \frac{y}{12} = 1$

5) a) Maximizar utilizando el método gráfico:

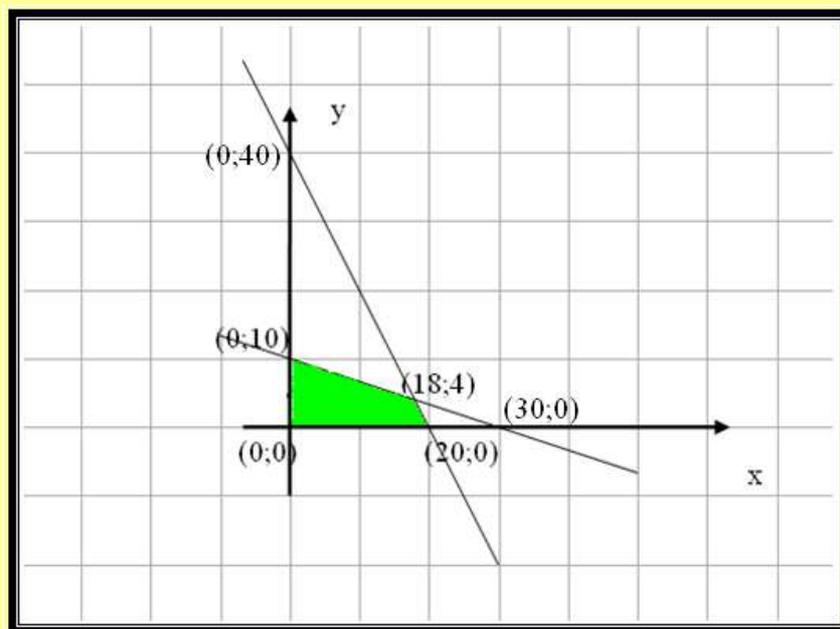
$$z = 3x + 4y$$

$$\text{Sujeta a } \begin{cases} 4x + 2y \leq 80 \\ x + 3y \leq 30 \end{cases} \quad \text{con } \begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

La función se maximiza en el vértice (18;4) y $z = 70$

$$\begin{cases} 4x + 2y \leq 80 \\ x + 3y \leq 30 \end{cases} \Rightarrow \text{Los bordes de los semiplanos son } \begin{cases} 4x + 2y = 80 & \Rightarrow \frac{x}{20} + \frac{y}{40} = 1 \\ x + 3y = 30 & \Rightarrow \frac{x}{30} + \frac{y}{10} = 1 \end{cases}$$

$$\text{La intersección de las rectas es la solución del sistema } \begin{cases} 4x + 2y = 80 \\ x + 3y = 30 \end{cases} \Rightarrow (x; y) = (18;4)$$



La región factible es el polígono cerrado cuyos vértices son : (0;0) (0;10) (18;4) (20;0)

Calculamos $z = 3x + 4y$ en cada uno de los vértices

$$z(0;0) = 3.0 + 4.0 = 0$$

$$z(0;10) = 3.0 + 4.10 = 40$$

$$z(18;4) = 3.18 + 4.4 = 70$$

$$z(20;0) = 3.20 + 4.0 = 60$$

La función se maximiza en el vértice (18;4) y $z = 70$

5) b) Sea : $z = 5x + 3y$

Sujeta a $\begin{cases} x + y \leq 7 \\ x + 2y \leq 14 \end{cases}$ con $\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$

Maximizar utilizando el simplex

Solución que optimiza : $(x_1; x_2; s_1; s_2) = (7; 0; 0; 7)$ $z = 35$

Las restricciones las transformamos en igualdades, mediante la adición de las variables de holgura

$$\begin{cases} x + y + s_1 = 7 \\ x + 2y + s_2 = 14 \end{cases}$$

| | C_j | 5 | 3 | 0 | 0 | | |
|-------------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|----------------------------------|
| C_k | X_k | X_1 | X_2 | s_1 | s_2 | b | |
| 0 | s_1 | ① | 1 | 1 | 0 | 7 | $7/1 = 7$ Sale la variable s_1 |
| 0 | s_2 | 1 | 2 | 0 | 1 | 14 | $14/1 = 14$ |
| Z_j | | 0 | 0 | 0 | 0 | $Z = 0$ | |
| $C_j - Z_j$ | | 5 | 3 | 0 | 0 | | |

Entra la variable X_1

| | C_j | 5 | 3 | 0 | 0 | |
|-------------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|
| C_k | X_k | X_1 | X_2 | s_1 | s_2 | b |
| 5 | X_1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 7 |
| 50 | s_2 | 0 | 1 | -1 | 1 | 7 |
| Z_j | | 5 | 5 | 5 | 0 | $Z=35$ |
| $C_j - Z_j$ | | 0 | -2 | -5 | 0 | |

Como en la ultima fila de la tabla no han quedado valores positivos hemos llegado a la Solución óptima

De la lectura de la tabla se deduce que las **Variables básicas son** $x_1 = 7$ y $s_2 = 7$

Variables no básicas son : $x_2 = 0$ y $s_1 = 0$

Solución que optimiza : $(x_1; x_2; s_1; s_2) = (7; 0; 0; 7)$ $z = 35$