

TEMA1

- 1) Determinar el ó los valores de $k \in \mathfrak{R}$ para que el conjunto solución del sistema homogéneo asociado al dado sea un subespacio de $(\mathfrak{R}^3, +, \mathfrak{R}, \bullet)$ de dimensión cero

$$\begin{cases} -x - y - z = 4 \\ kx + 4y - 2z = 5 \\ 2x - y - kz = 1 \end{cases}$$

$$k \neq -2 \wedge k \neq 7$$

El sistema homogéneo asociado $\begin{cases} -x - y - z = 0 \\ kx + 4y - 2z = 0 \\ 2x - y - kz = 0 \end{cases}$ tiene dimensión cero si solo si es un sistema compatible determinado o sea la única solución es el vector nulo.

Como el sistema es cuadrado el determinante de sus coeficientes debe ser distinto de cero

$$\begin{vmatrix} -1 & -1 & -1 \\ k & 4 & -2 \\ 2 & -1 & -k \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow (-1)(-4k - 2) + 1(-k^2 + 4) - 1(-k - 8) \neq 0$$

$$4k + 2 - k^2 + 4 + k + 8 \neq 0$$

$$-k^2 + 5k + 14 \neq 0$$

La solución de la ecuación $-k^2 + 5k + 14 = 0$

$$k_{1,2} = \frac{-5 \pm \sqrt{25 + 56}}{-2} = \frac{-5 \pm 9}{-2}$$

$$\Rightarrow k = -2 \vee k = 7$$

Luego para que $-k^2 + 5k + 14 \neq 0 \Rightarrow k \neq -2 \wedge k \neq 7$

- 2) Sea $A = \{ (1;2;0), (1;k;0), (-1;-2;k) \}$

a) Hallar $k \in \mathfrak{R}$ para que el conjunto de vectores de A sea linealmente independiente $k \neq 0 \wedge k \neq 4$

b) Usando el conjunto A , si $k = 0$, ¿Qué subespacio se genera?

$$\bar{A} = \{ (x; y; z) \in \mathfrak{R}^3 / z = 0 \}$$

c) Hallar una base y la dimensión de \bar{A} .

$$B = \{ (1;0;0), (0;1;0) \} \dim \bar{A} = 2$$

a) $A = \{(1;2;0), (2;k;0), (-1;-2;k)\}$ es linealmente independiente si y solo si la única combinación lineal que da el vector nulo es la trivial o sea:

$$\alpha(1;2;0) + \beta(2;k;0) + \gamma(-1;-2;k) = (0;0;0) \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0 \Rightarrow \text{LI}$$

$$(\alpha; 2\alpha; 0) + (2\beta; k\beta; 0) + (-\gamma; -2\gamma; k\gamma) = (0;0;0)$$

$$(\alpha + 2\beta - \gamma; 2\alpha + k\beta - 2\gamma; k\gamma) = (0;0;0) \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta - \gamma = 0 \\ 2\alpha + k\beta - 2\gamma = 0 \\ k\gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 2 & k & -2 & 0 \\ 0 & 0 & k & 0 \end{array} \right)$$

El sistema homogéneo a resolver es cuadrado y para que la única solución sea la nula o trivial el sistema debe ser compatible determinado entonces el determinante de sus coeficientes debe ser distinto de cero

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & k & -2 \\ 0 & 0 & k \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow k(k-4) \neq 0 \Rightarrow$$

La solución de la ecuación $k(k-4) = 0 \Rightarrow k = 0 \vee k - 4 = 0 \Rightarrow k = 0 \vee k = 4$

Luego para que $k(k-4) \neq 0 \Rightarrow \boxed{k \neq 0 \wedge k \neq 4}$

b) Si $k = 0$ entonces $A = \{(1;2;0), (2;0;0), (-1;-2;0)\}$ y teniendo en cuenta el punto anterior la familia A es L.D y generan un subespacio de $V = \mathfrak{R}^3$

Planteamos la C.L igualando a un vector genérico de \mathfrak{R}^3

$$\alpha(1;2;0) + \beta(2;0;0) + \gamma(-1;-2;0) = (x; y; z)$$

$$(\alpha; 2\alpha; 0) + (2\beta; 0; 0) + (-\gamma; -2\gamma; 0) = (x; y; z)$$

$$(\alpha + 2\beta - \gamma; 2\alpha - 2\gamma; 0) = (x; y; z) \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta - \gamma = x \\ 2\alpha - 2\gamma = y \\ 0 = z \end{cases} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & x \\ 2 & 0 & -2 & y \\ 0 & 0 & 0 & z \end{array} \right) \approx$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & x \\ 0 & -4 & 0 & y - 2x \\ 0 & 0 & 0 & z \end{array} \right) \xrightarrow{F_2 \cdot \left(-\frac{1}{4}\right)} \approx \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & x \\ 0 & 1 & 0 & \frac{y - 2x}{-4} \\ 0 & 0 & 0 & z \end{array} \right) \approx \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & \frac{y}{2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{y - 2x}{-4} \\ 0 & 0 & 0 & z \end{array} \right)$$

Para que resulta un sistema compatible: $r(A) = r(A') \Rightarrow z = 0 \Rightarrow \boxed{\bar{A} = \{(x; y; z) \in \mathfrak{R}^3 / z = 0\}}$

c) Escribimos un vector genérico $(x; y; z) = (x; y; 0) = (x; 0; 0) + (0; y; 0) = x(1; 0; 0) + y(0; 1; 0)$

$\{(1; 0; 0), (0; 1; 0)\}$ son generadores de \bar{A} y además son L.I luego son base

$$B = \{(1; 0; 0), (0; 1; 0)\} \dim \bar{A} = 2$$

3) Si las coordenadas del vector $v = (52; 52)$ respecto de la base:

$B = \{ (a; a+2), (3b-2; b) \}$ son $[8; 4]_B$, hallar la base encontrando los valores de a y b

$$a = 3 \text{ y } b = 3 \Rightarrow B = \{ (3;5), (7;3) \}$$

De acuerdo a los datos del problema podemos escribir :

$$8(a; a+2) + 4(3b-2; b) = (52; 52)$$

Cualquier vector de \mathcal{R}^2 se puede escribir como combinación lineal de una base de \mathcal{R}^2 y las coordenadas del mismo son los escalares de dicha combinación

$$(8a; 8a+16) + (12b-8; 4b) = (52; 52)$$

$$(8a+12b-8; 8a+16+4b) = (52; 52)$$

$$(8a+12b-8; 8a+4b+16) = (52; 52) \Rightarrow \begin{cases} 8a+12b=60 \\ 8a+4b=36 \end{cases} \Rightarrow a=3 \wedge b=3$$

Entonces reemplazando los valores de a y b la base pedida es $B = \{ (3;5), (7;3) \}$

4) El vector precio es un múltiplo escalar del vector $(6; 4; 6)$, una de las posibilidades de consumo es $(50; 60; 20)$. Si el ingreso es de \$ 2640. Hallar:

a) El vector precio.

$$\vec{p} = (p_1; p_2; p_3) = (24; 16; 24)$$

b) Hallar la ecuación presupuestaria.

$$24x + 16y + 24z = 2640$$

c) La ecuación del plano balance

$$\frac{x}{110} + \frac{y}{165} + \frac{z}{110} = 1$$

a) $(p_1; p_2; p_3) = \alpha(6; 4; 6) = (6\alpha; 4\alpha; 6\alpha)$

Como $(50; 60; 20)$ es una posibilidad de consumo y \$2640 es el ingreso se puede escribir :

$$50.6\alpha + 60.4\alpha + 20.6\alpha = 2640 \Rightarrow 300\alpha + 240\alpha + 120\alpha = 2640 \Rightarrow 660\alpha = 2640 \Rightarrow \alpha = 4$$

$$\vec{p} = (p_1; p_2; p_3) = (6.4; 4.4; 6.4) = \vec{p} = (p_1; p_2; p_3) = (24; 16; 24)$$

b) La ecuación presupuestaria es :

$$24x + 16y + 24z = 2640$$

c) Como la ecuación presupuestaria es : $24x + 16y + 24z = 2640$

$$\frac{24x + 16y + 24z}{2640} = \frac{2640}{2640} \Rightarrow \frac{24x}{2640} + \frac{16y}{2640} + \frac{24z}{2640} = 1 \Rightarrow \frac{x}{2640/24} + \frac{y}{2640/16} + \frac{z}{2640/24} = 1$$

$$\text{El plano balance es } \frac{x}{110} + \frac{y}{165} + \frac{z}{110} = 1$$

5) a) Maximizar utilizando el método gráfico:

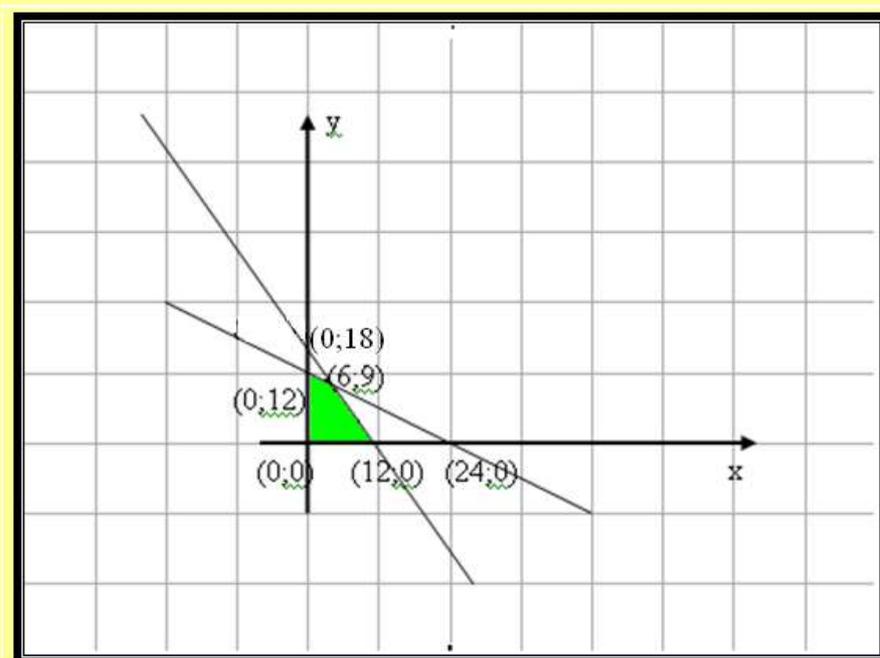
$$z = 2x + 4y$$

$$\text{Sujeta a } \begin{cases} x + 2y \leq 24 \\ 3x + 2y \leq 36 \end{cases} \quad \text{con } \begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

La función se maximiza en el segmento que une los puntos (0;12) y (6;9) donde $z = 48$

$$\begin{cases} x + 2y \leq 24 \\ 3x + 2y \leq 36 \end{cases} \Rightarrow \text{Los bordes de los semiplanos son } \begin{cases} x + 2y = 24 & \Rightarrow \frac{x}{24} + \frac{y}{12} = 1 \\ 3x + 2y = 36 & \Rightarrow \frac{x}{12} + \frac{y}{18} = 1 \end{cases}$$

$$\text{La intersección de las rectas es la solución del sistema } \begin{cases} x + 2y = 24 \\ 3x + 2y = 36 \end{cases} \Rightarrow (x; y) = (6; 9)$$



La región factible es el polígono cerrado cuyos vértices son : (0;0) (0;12) (6;9) (12;0)

Calculamos $z = 2x + 4y$ en cada uno de los vértices

$$z(0;0) = 2 \cdot 0 + 4 \cdot 0 = 0$$

$$z(0;12) = 2 \cdot 0 + 4 \cdot 12 = 48$$

$$z(6;9) = 2 \cdot 6 + 4 \cdot 9 = 48$$

$$z(12;0) = 2 \cdot 12 + 4 \cdot 0 = 24$$

La función se maximiza en el segmento que une los puntos (0;12) y (6;9) donde $z = 48$

5) b) Sea : $z = 4x + 8y$

Sujeta a $\begin{cases} 5x + 2y \leq 20 \\ x + y \leq 3 \end{cases}$ con $\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$

Maximizar utilizando el simplex **Solución que optimiza : $(x_1; x_2; s_1; s_2) = (0; 3; 14; 0)$ $z = 24$**

Las restricciones las transformamos en igualdades, mediante la adición de las variables de holgura

$$\begin{cases} 5x + 2y + s_1 = 20 \\ x + y + s_2 = 3 \end{cases}$$

	C_j	4	8	0	0		
	X_k	X_1	X_2	s_1	s_2	b	
0	s_1	5	2	1	0	20	$20/2 = 10$
0	s_2	1	①	0	1	3	$3/1 = 3$ Sale la variable s_2
Z_j		0	0	0	0	$Z = 0$	
$C_j - Z_j$		4	8	0	0		
			Entra la variable X_2				

	C_j	4	8	0	0	
C_k	X_k	X_1	X_2	s_1	s_2	b
0	s_1	3	0	1	-2	14
8	X_2	1	1	0	1	3
Z_j		8	8	0	8	$Z=24$
$C_j - Z_j$		-4	0	0	-8	

Como en la ultima fila de la tabla no han quedado valores positivos hemos llegado a la Solución óptima

De la lectura de la tabla se deduce que las **Variables básicas son** $x_2 = 3$ y $s_1 = 14$

Variables no básicas son : $x_1 = 0$ y $s_2 = 0$

Solución que optimiza : $(x_1; x_2; s_1; s_2) = (0; 3; 14; 0)$ $z = 24$