

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL - FACULTAD REGIONAL AVELLANEDA
ÁLGEBRA Y GEOMETRÍA ANALÍTICA
Examen Final – 27 de Marzo de 2019

Tema F-04-2019

Apellido y nombres del/la estudiante:.....
 Especialidad:

1.a	1.b	2.a	2.b	3.a	3.b	4.a	4.b	Calificación

NOTA: La condición para aprobar el Examen Final es tener bien cinco de las ocho actividades a resolver, debiendo haber al menos una de cada uno de los ítems designados del 1 al 4. Presente en las hojas que entrega el desarrollo completo de todos los ítems, para justificar sus respuestas. No haga el examen con lápiz.

BLOQUE TEMÁTICO 1: ÁLGEBRA VECTORIAL – ÁLGEBRA MATRICIAL

1.a) Proponga un vector de \mathbb{R}^3 que no tenga ninguna componente nula y cuya norma sea 6. Luego, investigue para qué valor de $a \in \mathbb{R}$ el vector propuesto es ortogonal al vector $\vec{v} = (3, a, -1)$

1°) Observemos que, entre otras infinitas combinaciones: $36 = \begin{cases} 1 + 4 + 31 \rightarrow \vec{u}_1 = (1; 2; \sqrt{31}) \\ 4 + 9 + 23 \rightarrow \vec{u}_2 = (2; 3; \sqrt{23}) \\ 2 + 9 + 25 \rightarrow \vec{u}_3 = (\sqrt{2}; 3; 5) \end{cases}$

2°) elegimos $\vec{u}_3 = (\sqrt{2}; 3; 5) \Rightarrow \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Rightarrow (\sqrt{2}; 3; 5) \cdot (3; a; -1) = 0 \Rightarrow$

$$3\sqrt{2} + 3a - 5 = 0 \Rightarrow \boxed{a = \frac{5 - 3\sqrt{2}}{3}} \vee \boxed{a = \frac{5}{3} - \sqrt{2}}$$

1.b) Para la siguiente matriz: $A = \begin{pmatrix} a & 1 & -2 \\ b & c & -8 \\ d & e & f \end{pmatrix}$ proponga valores reales de las variables a, b, c, d, e, f para que dicha matriz sea: 1.- Simétrica 2.- Antisimétrica 3.- Triangular superior 4.- Regular o no singular. Escriba en todos los casos las matrices construidas y justifique por qué cumplen con las condiciones que el problema establece.

1. Simétrica: aquella matriz que es igual a su traspuesta; los elementos simétricos respecto de la diagonal principal son iguales, es decir: $a_{ij} = a_{ji} \quad \forall i \neq j$; para la matriz A tenemos:

$$\begin{cases} a_{21} = a_{12} \Rightarrow b = 1 \\ a_{31} = a_{13} \Rightarrow d = -2 \\ a_{32} = a_{23} \Rightarrow e = -8 \end{cases}$$

Los elementos que pertenecen a la diagonal principal pueden tomar cualquier valor real, por tanto una matriz A, a:

partir de $A = \begin{pmatrix} a & 1 & -2 \\ 1 & c & -8 \\ -2 & -8 & f \end{pmatrix}$ es $A = \begin{pmatrix} 5 & 1 & -2 \\ 1 & 6 & -8 \\ -2 & -8 & 7 \end{pmatrix}$

2. Antisimétrica: todos los elementos de la diagonal principal valen 0, y todo par de elementos simétricos respecto

de dicha diagonal son reales opuestos entre sí; es decir:
$$\begin{cases} a_{ij} = 0 & \forall i = j \\ a_{ij} = -a_{ji} & \forall i \neq j \end{cases}$$

1°) $a = c = f = 0$

$$2^\circ) \begin{cases} a_{21} = -a_{12} \Rightarrow b = -1 \\ a_{31} = -a_{13} \Rightarrow d = 2 \\ a_{32} = -a_{23} \Rightarrow e = 8 \end{cases} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & -8 \\ 2 & 8 & 0 \end{pmatrix}$$

3. Triangular superior: toda matriz cuadrada en la cual, **todos** los elementos que están debajo de la diagonal superior valen cero, es decir: $a_{ij} = 0 \quad \forall i > j$

$b = d = e = 0$ mientras que a, c y f pueden tomar cualquier valor real incluyendo el cero;

$$\text{A partir de } A = \begin{pmatrix} a & 1 & -2 \\ 0 & c & -8 \\ 0 & 0 & f \end{pmatrix} \text{ por ejemplo, tenemos: } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -8 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

4. Regular o no singular: su determinante es distinto de cero;

1°) Software Mathematics mediante obtenemos:

$$\det \begin{pmatrix} a & 1 & -2 \\ b & c & -8 \\ d & e & f \end{pmatrix} = acf + 8ea - bf - 2eb + 2cd - 8d$$

2°) Dicho determinante puede obtenerse por ejemplo mediante Regla de Laplace desarrollando por la primera columna:

$$|A| = a \cdot \begin{vmatrix} c & -8 \\ e & f \end{vmatrix} - b \cdot \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ e & f \end{vmatrix} + d \cdot \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ c & -8 \end{vmatrix} = a \cdot (cf + 8e) - b \cdot (f + 2e) + d \cdot (-8 + 2c)$$

3°) A será regular (no singular) si se cumplen las siguientes condiciones:

#1) a, b y d no pueden valer simultáneamente 0

#2) $cf + 8e, f + 2e$ y $2c - 8$ tampoco pueden anularse simultáneamente;

Cualquier matriz A que cumpla estas dos condiciones al mismo tiempo, será regular, es decir $|A| \neq 0$

4°) Por ejemplo si $a = 0 \wedge b = 0 \Rightarrow d \neq 0 \wedge 2c - 8 \neq 0 \Rightarrow 2c \neq 8 \Rightarrow c \neq 4$

Y así obtenemos, por ejemplo (una entre infinitas):

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 0 & 5 & -8 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow |A| = 2 \cdot (-8 + 10) = 4 \neq 0$$

BLOQUE TEMÁTICO 2: GEOMETRÍA ANALÍTICA

2.a) Construya una recta que esté contenida en el plano $\alpha: 4x - y + 2z - 6 = 0$ y obtenga la distancia de esa recta al origen de coordenadas.

1º) el camino mas sencillo consiste en encontrar dos puntos cualesquiera del plano y luego escribir la ecuación de la recta que pasa por ellos; un truco sencillo es elegir dos componentes nulas y hallar la tercera:

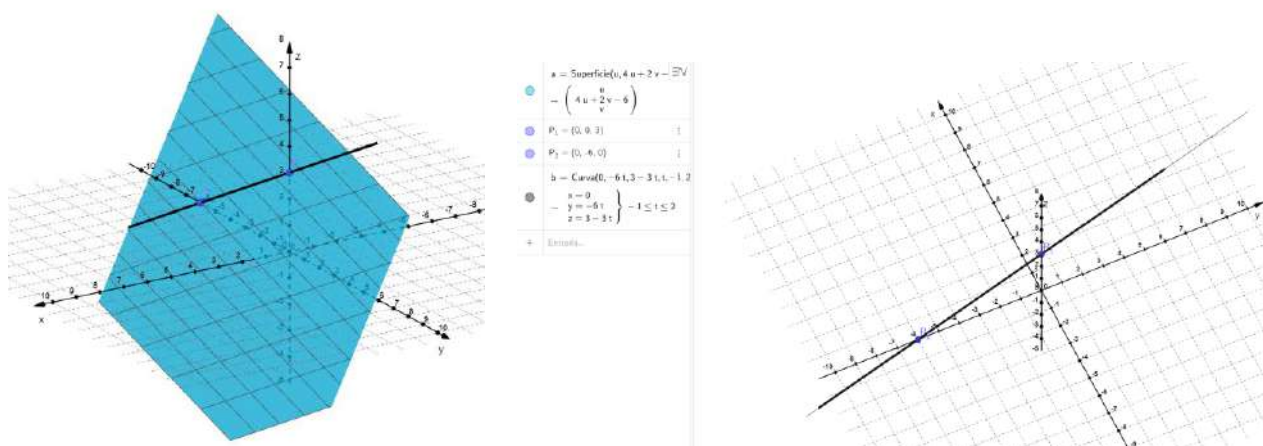
así por ejemplo si $x = 0 \wedge y = 0 \Rightarrow 2z - 6 = 0 \Rightarrow 2z = 6 \Rightarrow z = 3 \Rightarrow P_1(0;0;3)$

y, si $\alpha \ x = 0 \wedge z = 0 \Rightarrow -y - 6 = 0 \Rightarrow y = -6 \Rightarrow P_2(0; -6; 0)$

2º) un director de dicha recta será $\vec{d} = \overline{P_1P_2} = (0; -6; 0) - (0; 0; 3) = (0; -6; -3)$

y así: $r: (x; y; z) = (0; 0; 3) + \lambda \cdot (0; -6; -3)$

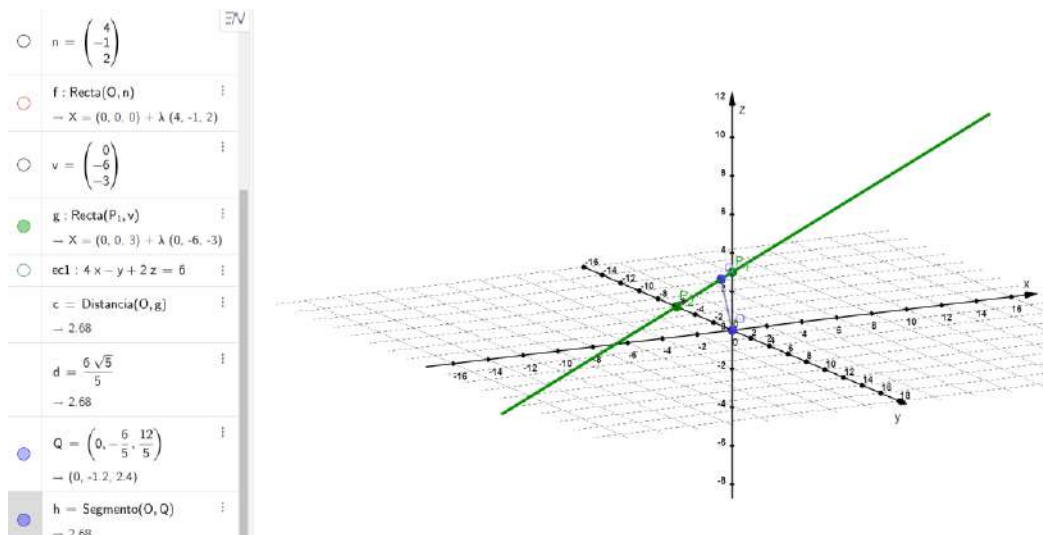
3º) en Geogebra vemos una vista 3D y otra en la cual se observa que la recta efectivamente está incluida en el plano:



4º) en \mathbb{R}^3 la distancia entre una recta r y un punto que no pertenece a ella, el origen O aquí, es:

$$d_{O \rightarrow r} = \frac{\| \overline{P_1O} \times \vec{d}_r \|}{\| \vec{d}_r \|} = \frac{\| (0; 0; -3) \times (0; -6; -3) \|}{\| (0; -6; -3) \|} = \frac{\| (-18; 0; 0) \|}{\sqrt{36+9}} = \frac{18}{\sqrt{45}} = \frac{18}{3\sqrt{5}} = \frac{6}{\sqrt{5}} = \frac{6\sqrt{5}}{5}$$

Geogebra confirma nuestro cálculo:



2.b) Proponga la ecuación de un hiperboloide de una hoja que verifique que su intersección con el plano xz es una hipérbola equilátera uno de cuyos vértices es el punto $A(1; 0; 0)$

1°) La ecuación general de un hiperboloide de una hoja es: $\frac{(x-x_0)^2}{a^2} - \frac{(y-y_0)^2}{b^2} + \frac{(z-z_0)^2}{c^2} = 1$

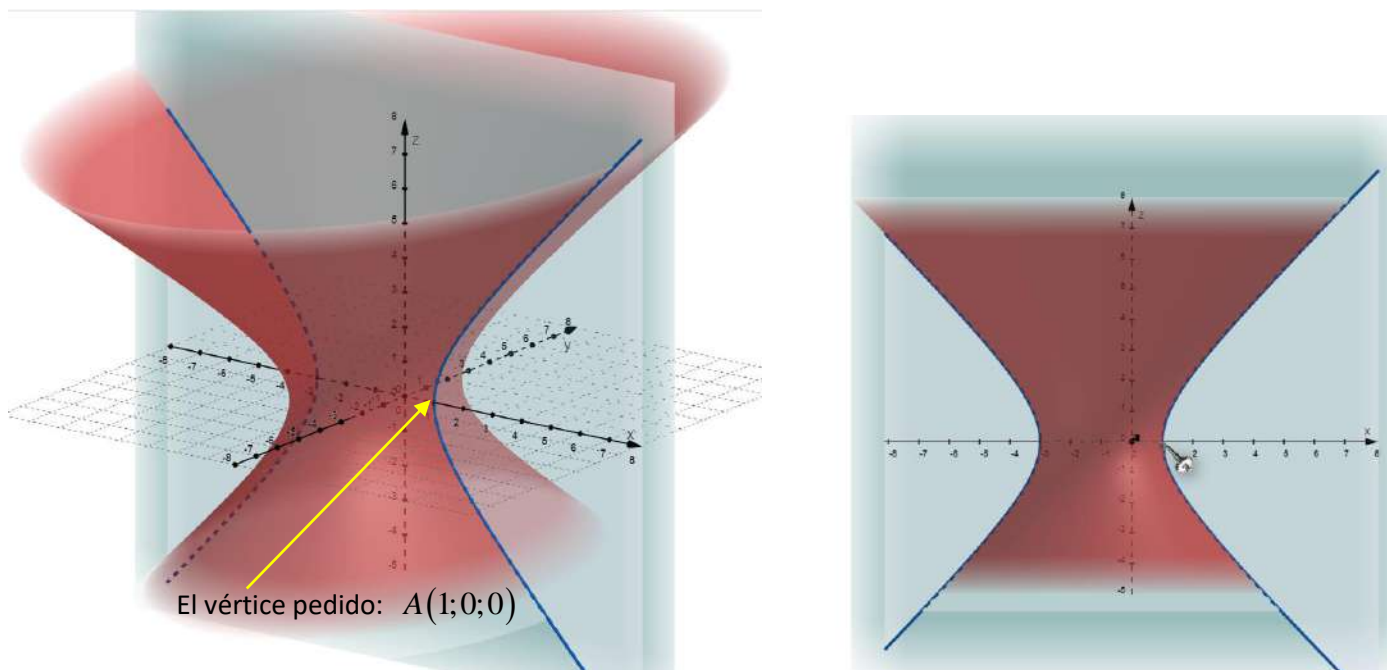
o sea, tiene dos coeficientes cuadráticos positivos y uno negativo, el cual indica el eje de simetría del hiperboloide.

2°) debe cumplir que su intersección con el plano $y=0$ es una hipérbola equilátera, y uno de sus vértices es $A(1;0;0)$ por lo cual nuestro hiperboloide responderá a la forma general:

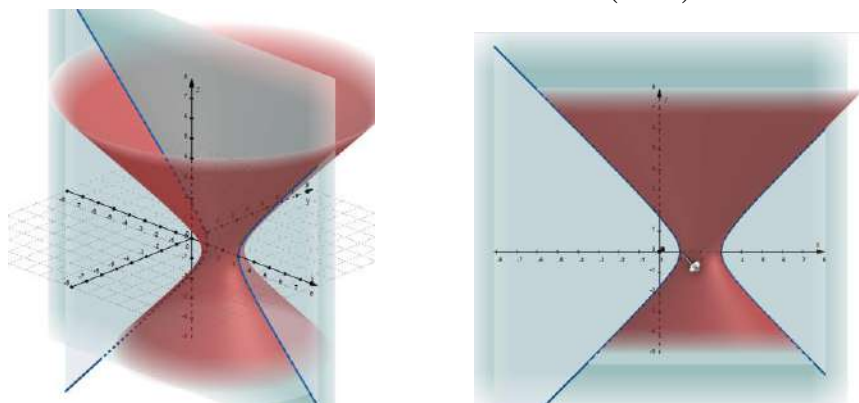
$\frac{(x+1)^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ y además, para que la hipérbola sea equilátera debe cumplirse: $a = c$;

$\frac{(x+1)^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{a^2} = 1$ y, entonces, por ejemplo tenemos: $\frac{(x+1)^2}{4} + \frac{y^2}{9} - \frac{z^2}{4} = 1$

Geogebra nos muestra el hiperboloide interceptado por el plano $y = 0$, y la vista frontal desde el eje y :



Hay obvio, infinidad de ejemplos; veamos otro: $(x-2)^2 + y^2 - z^2 = 1$



BLOQUE TEMÁTICO 3: ÁLGEBRA LINEAL

3.a) Se sabe que $T: V \rightarrow V$ es una transformación lineal que cumple que:

$$T(\vec{a} + 2\vec{b}) = 3\vec{a} - \vec{b} \text{ y } T(\vec{a} - \vec{b}) = 2\vec{a} - 4\vec{b}$$

Se pide, determine, explicando los procedimientos y propiedades que utiliza, el valor de $T(\vec{a})$ y el de $T(\vec{b})$

1°) aplicamos las dos leyes fundamentales de las T.L.:

$$\text{dados } \vec{u} \in \mathbb{R}^n, \vec{v} \in \mathbb{R}^n \wedge \alpha \in \mathbb{R} \Rightarrow \begin{cases} T(\vec{u} + \vec{v}) = T(\vec{u}) + T(\vec{v}) \\ T(\alpha \cdot \vec{u}) = \alpha \cdot T(\vec{u}) \end{cases}$$

$$2^\circ) \begin{cases} T(\vec{a} + 2\vec{b}) = T(\vec{a}) + 2 \cdot T(\vec{b}) \Rightarrow T(\vec{a}) + 2 \cdot T(\vec{b}) = 3\vec{a} - \vec{b} \quad [1] \\ T(\vec{a} - \vec{b}) = T(\vec{a}) - T(\vec{b}) \Rightarrow T(\vec{a}) - T(\vec{b}) = 2\vec{a} - 4\vec{b} \quad [2] \end{cases}$$

3°) multiplicamos la segunda expresión por (-1) y la sumamos a la primera:

$$\begin{cases} T(\vec{a}) + 2 \cdot T(\vec{b}) = 3\vec{a} - \vec{b} \\ -T(\vec{a}) + T(\vec{b}) = -2\vec{a} + 4\vec{b} \end{cases} \Rightarrow 3 \cdot T(\vec{b}) = \vec{a} + 3\vec{b} \Rightarrow \boxed{T(\vec{b}) = \frac{1}{3}\vec{a} + \vec{b}}$$

4°) finalmente en [2], elegida arbitrariamente, reemplazamos $T(\vec{b})$ para hallar $T(\vec{a})$:

$$T(\vec{a}) - \left(\frac{1}{3}\vec{a} + \vec{b}\right) = 2\vec{a} - 4\vec{b} \Rightarrow T(\vec{a}) = 2\vec{a} - 4\vec{b} + \frac{1}{3}\vec{a} + \vec{b} \Rightarrow \boxed{T(\vec{a}) = \frac{7}{3}\vec{a} - 3\vec{b}}$$

3.b) Proponga una transformación lineal $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ en la que $Nu(T)$ tenga dimensión 1 y que $\vec{u} = (1,2)$ pertenezca a $Im(T)$. Obtenga su expresión analítica.

1°) elegimos arbitrariamente $T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, agregamos el tercer vector canónico a otra imagen:

$$T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

2°) planteamos la combinación lineal genérica: $a \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a = x \\ b = y \\ c = z \end{cases}$

$$3^\circ) T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = T \left[a \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = T \left[a \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] + T \left[b \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right] + T \left[c \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]$$

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = T \left[a \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = a \cdot T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \cdot T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \cdot T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + y \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + z \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y + 3z \\ 2y - 4z \\ 0 \end{pmatrix}$$

la cual verifica:

$$\begin{cases} T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 + 3 \cdot 0 \\ 2 \cdot 0 - 4 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + 3 \cdot 0 \\ 2 \cdot 1 - 4 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \\ T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 + 3 \cdot 1 \\ 2 \cdot 0 - 4 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix} \end{cases}$$

4°) Un camino muchísimo mas simple: de acuerdo al teorema de la dimensión, sabemos que

$$\dim(\text{Nu}T) + \dim(\text{Im}T) = \dim(\text{Dom}T) \Rightarrow 1 + \dim(\text{Im}T) = 3 \Rightarrow \boxed{\dim(\text{Im}T) = 2}$$

O sea que al ser la dimensión del núcleo 1 se trata de una recta y basta pensarla como la intersección de 2 planos que pasan por el origen, por ejemplo $x + y = 0$ con $x - z = 0$

Basta pensar cualquier T.L. tal que $T \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge T \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ por ejemplo:

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y \\ x - z \\ 0 \end{pmatrix} \text{ tal que } T \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + (-1) \\ 1 - 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + 0 \\ 1 - (-1) \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

MISCELÁNEAS

Brinde, justificando siempre su respuesta:

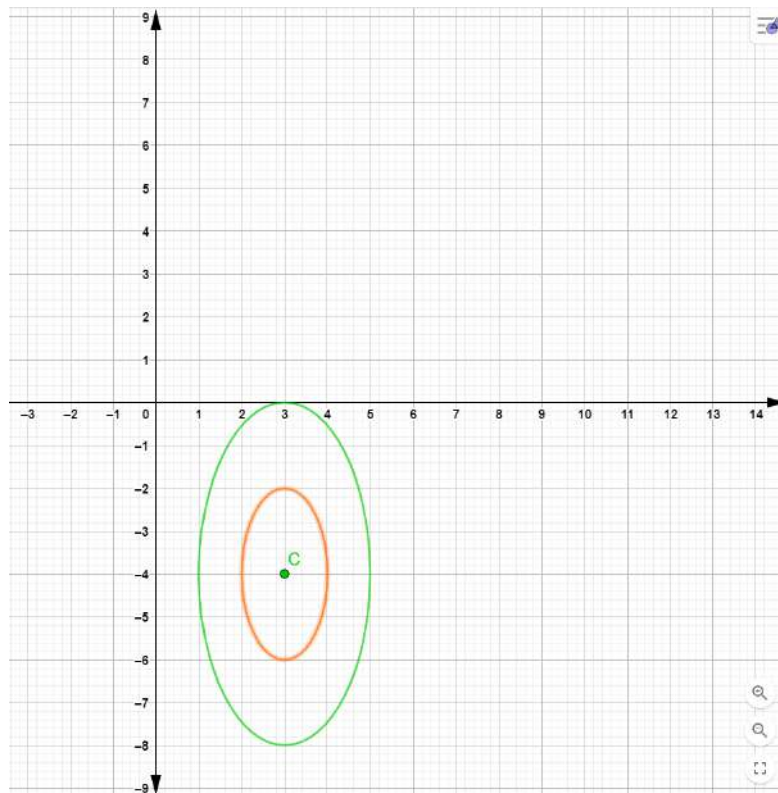
4a) La ecuación canónica de una cónica cuyo semieje mayor esté orientado en la dirección del eje de ordenadas, cuya longitud sea el doble que el semieje menor, y que tenga al punto $C(3, -4)$ como centro. Identifique de qué cónica se trata y haga una representación gráfica aproximada.

1°) Con las condiciones pedidas puede tratarse únicamente de una elipse;

2°) como el semieje mayor debe estar orientado en la dirección del eje de ordenadas, el eje focal entonces es paralelo a dicho eje y pasa por el punto de abscisa $x = 3$; un ejemplo simple es:

$$\frac{(x-3)^2}{2^2} + \frac{(y+4)^2}{4^2} = 1 \Rightarrow \frac{(x-3)^2}{4} + \frac{(y+4)^2}{16} = 1 \text{ u, otro mas simple:}$$

$$\frac{(x-3)^2}{1^2} + \frac{(y+4)^2}{2^2} = 1 \Rightarrow (x-3)^2 + \frac{(y+4)^2}{4} = 1 \text{ cuyas representaciones en Geogebra son:}$$



4b) Un subespacio vectorial de \mathbb{R}^3 cuyo complemento ortogonal es geoméricamente un plano que contiene a los puntos $A(0; 1; 3)$ y $B(1; -4; 0)$

1º) el complemento ortogonal del subespacio pedido es un plano que pasa por los puntos dato A y B y lógicamente, también pasa por el origen.

2º) lo mas sencillo aquí es utilizar la ecuación implícita o general del plano, con producto mixto; desde el origen armamos tres vectores coplanares $\overrightarrow{OP} = (x; y; z)$, $\overrightarrow{OA} = (0; 1; 3)$, $\overrightarrow{OB} = (1; -4; 0)$ cuyo producto mixto es nulo:

$$\begin{vmatrix} x-0 & y-0 & z-0 \\ x_A-0 & y_A-0 & z_A-0 \\ x_B-0 & y_B-0 & z_B-0 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} x & y & z \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & -4 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

Este determinante se resuelve por los métodos conocidos y obtenemos: $12x + 3y - z = 0$

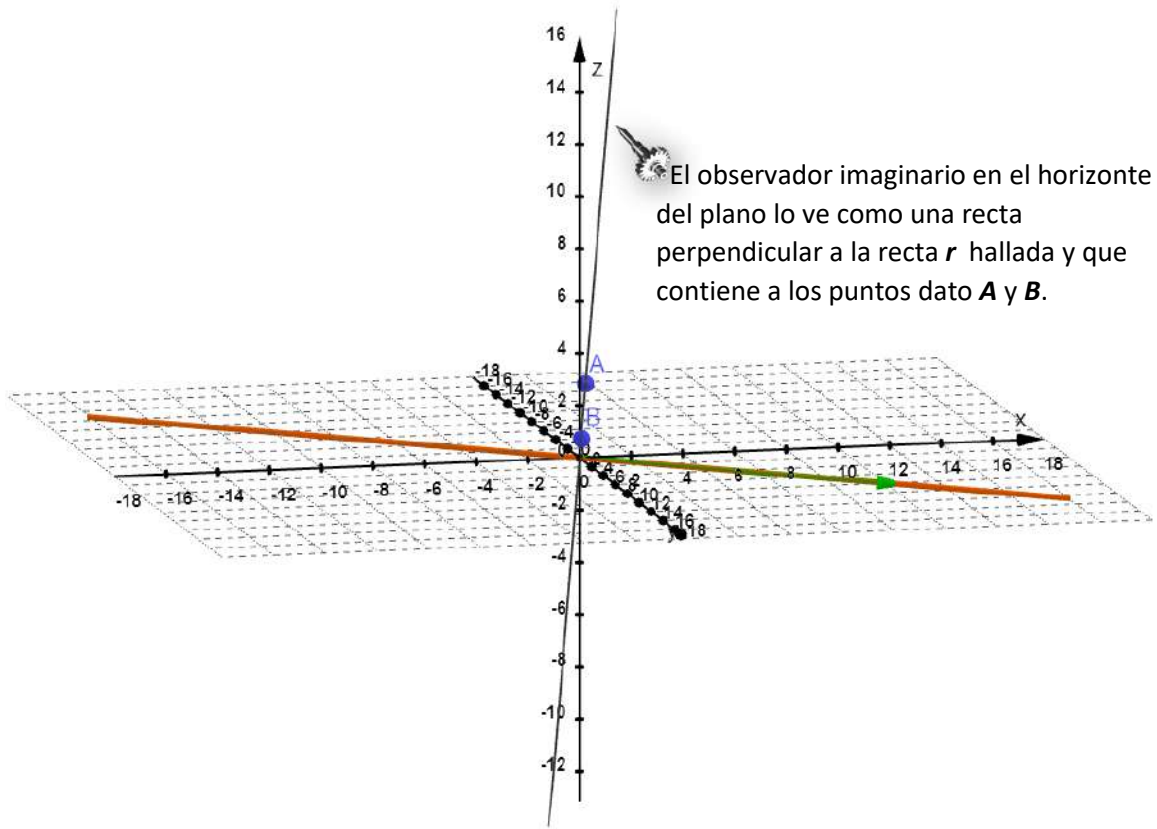
3º) el complemento ortogonal de un plano en \mathbb{R}^3 es una recta que pasa por el origen perpendicular al plano, por lo cual su vector director será paralelo al normal del plano $\vec{n} = (12; 3; -1) \Rightarrow \vec{d} = \lambda \cdot (12; 3; -1)$

Concluimos que el subespacio vectorial de \mathbb{R}^3 pedido es: $r: \boxed{(x; y; z) = \lambda \cdot (12; 3; -1)}$

Analíticamente obtenemos la expresión del SEV: $\left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3 / \frac{x}{12} = \frac{y}{3} = -z \right\}$ o bien

$$\left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3 / (x; y; z) = \lambda \cdot (12; 3; -1) \right\}$$

4°) Geogebra nos muestra ambos subespacios y los puntos dato:



En otra vista:

